

CHRÜZ UND QUER DÜRD ALTSTADT – SPIELERISCHER POSTENLAUF

Bezug Lehrplan 21

Ein Stadtspiel – der Name sagt es – spielt in der Stadt. Es geht ums spielerische Kennenlernen verschiedener Sehenswürdigkeiten und deren Geschichten. Kreativität ist – wie bei jedem Spiel – sehr gefragt und führt am Ende vielleicht zum Sieg...

Orientierung im Gelände

Mit Hilfe eines Planes sich im Gewirr der Strassen Bern zurechtfinden und gleichzeitig wichtige Gebäude kennen lernen.

Lehrplanbezüge: [Einleitende Kapitel Natur, Mensch, Gesellschaft \(NMG\)](#), [Kompetenzstufe MA.2.C.4.e](#), [Kompetenzstufe NMG.8.4.c](#)

Kombinatorik/Spiel/Theater

Spielerisch seine Umwelt erforschen und dabei seine Möglichkeiten und Kompetenzen kennen lernen – ein wichtiger Aspekt in verschiedensten Lernprozessen.

Lehrplanbezüge: [Kompetenz TTG.3.A.1](#), [Kompetenzstufe D.3.C.1.a](#), [Kompetenzstufe FS3I.2.A.1.d](#), [Kompetenzstufe FS3I.3.A.1.b](#), [Kompetenzstufe NMG.6.4.a](#), [Kompetenzstufe BG.2.A.2.1d](#), [Kompetenzstufe BG.2.C.1.5a](#), [Kompetenzstufe TTG.3.A.1.a](#), [Kompetenzstufe TTG.3.A.1.b](#), [Kompetenzstufe BS.4.A.1.g](#)

Wichtige Persönlichkeiten: Einstein

Anhand von wichtigen Persönlichkeiten entdecken wir, wie in Naturwissenschaften wichtige Entdeckungen gemacht wurden.

Lehrplanbezüge: [Kompetenzstufe BS.4.A.1.g](#)

Demokratie

Basis unseres Zusammenlebens, nicht nur im politischen Sinne.

Lehrplanbezüge: [Kompetenzbereich RZG.8](#), [Kompetenz RZG.8.1](#), [Kompetenzstufe NMG.10.4.f](#), [Kompetenzstufe RZG.8.1.a](#), [Kompetenzstufe RZG.8.1.c](#), [Einleitende Kapitel Überblick](#), [Kompetenzstufe ERG.2.1.b](#), [Kompetenzstufe ERG.4.5.a](#), [Kompetenzstufe MI.1.1.g](#)

Politische Behörden

Wer regiert wie, wo und warum. Wichtig für das politische Verständnis und die Ausübung der politischen Rechte sowie die Mitbestimmung.

Lehrplanbezüge: [Einleitende Kapitel Überblick](#), [Kompetenzstufe NMG.10.4.i](#), [Kompetenzstufe ERG.4.5.a](#), [Kompetenzstufe MI.1.1.g](#)